

Edital nº 07/2026 - Seleção de estudantes para participação em equipe de robótica de competição JaguaRS - FTC 31200.

O Laboratório de Prototipagem IFMaker do Instituto Federal Sul-rio-grandense – Câmpus Gravataí, torna público o processo seletivo para a equipe de Robótica de competição da modalidade **FIRST Tech Challenge (FTC)**, com o objetivo de selecionar estudantes para compor o time oficial de competição para o ano de 2026.

1. DO OBJETIVO

1.1. O processo seletivo tem como objetivo identificar e selecionar estudantes regularmente matriculados nos cursos técnicos integrados ao ensino médio deste câmpus, **observando o disposto no item 2.3.1**, com idade, perfil, interesse e disponibilidade para compor a equipe de robótica JaguaRS - FTC 31200 que representará o campus em eventos e competições regionais, nacionais e/ou internacionais.

1.2. A **FIRST Tech Challenge (FTC)** é uma competição internacional de robótica voltada a estudantes do ensino médio, cujo objetivo é estimular o desenvolvimento de habilidades técnicas e socioemocionais. As equipes participantes devem projetar, construir, programar e operar robôs autônomos e controlados remotamente, capazes de realizar tarefas específicas em um ambiente de arena. Além da parte técnica, a FTC valoriza o trabalho em equipe, a criatividade, a inovação, a organização e o impacto social do projeto. Mais informações sobre a FTC podem ser acessadas em: <https://www.firstinspires.org/robotics/ftc>.

1.3. A participação na equipe será realizada de forma voluntária, sem vínculo empregatício ou remuneração, e está vinculada à representação institucional do câmpus em eventos oficiais da FIRST Tech Challenge (FTC), bem como em outros eventos, mostras e competições relacionadas à robótica.

2. DO PÚBLICO-ALVO, VAGAS E ENCONTROS

2.1. Público-alvo: estudantes regularmente matriculados nos cursos técnicos integrados do IFSul – Câmpus Gravataí.

2.2. Vagas: serão disponibilizadas **8 vagas**, distribuídas conforme os seguintes perfis:

2.2.1. MCI (Máquina, Criatividade e Inovação) - Área Técnica

Área	Nº de Vagas	Descrição
Programação	3 vagas	Responsável pelo desenvolvimento do código que controla o robô, tanto em modo autônomo quanto por controle remoto. É desejável conhecimento em lógica de programação, especialmente em Java.
Engenharia	3 vagas	Atua na construção mecânica e elétrica do robô, montagem de estruturas, motores e sensores. Envolve habilidades manuais, criatividade e conhecimento básico de física e robótica.

2.2.2. AE (Atributos de Equipe) - Área de Gestão

Área	Nº de Vagas	Descrição
Marketing	1 vaga	Cuida da identidade visual da equipe, redes sociais, relatórios e materiais de divulgação.
Projetos	1 vaga	Responsável pelo planejamento estratégico, organização interna, documentação das atividades da equipe e idealização de projetos.

2.2.3. As descrições de cada vaga correspondem ao perfil desejável para os(as) candidatos(as). No entanto, **não é necessário possuir domínio prévio completo das habilidades listadas**. Os(as) estudantes selecionados(as) terão a oportunidade de desenvolver competências técnicas e interpessoais ao longo da participação na equipe, por meio de formações, treinamentos e atividades práticas orientadas.

2.3. Faixa etária permitida

2.3.1. Conforme as regras da FIRST Tech Challenge, somente poderão se inscrever estudantes que tenham, no máximo, **18 anos até o dia 1º de janeiro de 2027** (nascidos a partir de **2 de janeiro de 2008**).

2.3.2. Não há idade mínima definida, desde que o(a) candidato(a) esteja regularmente matriculado(a) nos cursos técnicos integrados do câmpus.

2.4. Sobre os encontros da equipe

2.4.1. As atividades da equipe **JaguaRS FTC 31200** ocorrerão preferencialmente no contraturno das aulas, com possibilidade de encontros aos sábados, conforme cronograma definido pela coordenação do projeto, com **carga horária mínima** estimada de 4 (quatro) horas semanais.

3. DA SELEÇÃO

3.1. Etapa 0 – Repactuação da Equipe Atual (confirmação de permanência na equipe)

3.1.1. Antes da abertura das inscrições destinadas a novos(as) candidatos(as), será realizada uma etapa interna de repactuação com os(as) integrantes atuais da equipe JaguaRS – FTC 31200, com o objetivo de confirmar a permanência daqueles(as) que desejam continuar na temporada 2026.

3.1.2. A repactuação consistirá no preenchimento de um formulário eletrônico específico, no qual cada membro deverá manifestar formalmente seu interesse em permanecer na equipe, bem como atualizar seus dados de contato e disponibilidade de horários.

3.1.3. A permanência será condicionada à concordância com os compromissos estabelecidos neste edital, especialmente no que diz respeito à frequência mínima, participação nos encontros, conduta, responsabilidade e disponibilidade para participação nas atividades da equipe.

3.1.4. O(A) estudante que não responder ao formulário de repactuação dentro do prazo estipulado será considerado(a) desistente, ficando sua vaga disponível para o processo seletivo.

3.1.5. A participação na repactuação não garante automaticamente a permanência, podendo a coordenação avaliar, mediante justificativa registrada, situações excepcionais relacionadas ao desempenho, conduta ou frequência do(a) integrante ao longo da temporada anterior.

3.1.6. A lista de vagas remanescentes após a repactuação será utilizada para definição das oportunidades destinadas aos novos candidatos no processo seletivo de 2026.

<https://forms.gle/nkwegafQCyBPmbaj6>

3.2. Etapas do Processo Seletivo

Após a conclusão da Etapa 0 – Repactuação da Equipe Atual, a seleção dos(as) estudantes para compor a equipe JaguaRS – FTC 31200 seguirá pelas etapas destinadas aos novos(as) candidatos(as), conforme descrito a seguir:

3.2.1. Etapa 1 – Inscrição (eliminatória)

- a) Preenchimento de formulário eletrônico, com dados pessoais, área de interesse e disponibilidade;
- b) Envio das informações para Etapa 2 - Análise de Currículo, conforme o formulário.

3.2.1.1. Link para acesso ao formulário:

<https://forms.gle/nc3d72fMubuWzQ7TA>

3.2.2. Etapa 2 – Análise de Currículo (classificatória)

3.2.2.1. Nesta etapa, será realizada uma análise curricular dos(as) candidatos(as) com base nas informações prestadas no formulário de inscrição e nos documentos enviados. Serão considerados os seguintes critérios:

- a) Desempenho acadêmico (com base nas últimas médias parciais ou boletim) - **Não é necessário enviar comprovante;**
- b) Frequência escolar - **Não é necessário enviar comprovante;**
- c) Participação anterior em projetos, clubes ou atividades extracurriculares, especialmente nas áreas de ciência, tecnologia, robótica, programação, design, gestão e afins - **Deve ser enviado por e-mail conforme item 3.2.2.5 deste edital;**
- d) Experiências anteriores relevantes para a função pretendida (ex: oficinas, cursos, feiras, olimpíadas, hackathons, etc.) - **Deve ser enviado por e-mail conforme item 3.2.2.5 deste edital;**

3.2.2.2. Os(as) candidatos(as) poderão anexar certificados, comprovantes e portfólios que contribuam para sua pontuação nesta etapa.

3.2.2.3. As áreas consideradas e os tipos de certificados válidos estão descritos no **Anexo II** deste edital.

3.2.2.4. A análise será realizada pela coordenação do projeto e técnicos da equipe, com caráter classificatório, e poderá ser utilizada também para compor a lista de suplência por tipo de vaga.

3.2.2.5. Os documentos comprobatórios (certificados, declarações e portfólios) deverão ser enviados no formato PDF para o e-mail institucional da equipe: gr-ifmaker@ifsul.edu.br até o dia 30 de abril de 2026, às 23h59. Documentos enviados após esse prazo não serão considerados para fins de análise curricular.

- O e-mail deverá ser identificado da seguinte forma:

Assunto: **[SELEÇÃO JAGUARS 2026] - Documentos "Nome do Candidato"**

(Exemplo: **[SELEÇÃO JAGUARS 2026] - Documentos João da Silva**)

3.2.2.6. O cronograma com as datas das etapas do processo seletivo está disponível no Anexo I deste edital.

3.2.2.7. As inscrições que não atenderem à faixa etária permitida pelas regras da FTC serão desconsideradas. Ver detalhes no item 2.3 deste edital.

3.2.3. Etapa 3 – Entrevista (classificatória e eliminatória)

3.2.3.1. A etapa de entrevistas será realizada com todos os(as) candidatos(as) com inscrição homologada, independente da classificação na Etapa 2, conforme cronograma disponível no Anexo I.

3.2.3.2. As entrevistas poderão ocorrer de forma presencial ou remota, sendo previamente comunicadas aos(às) candidatos(as) por meio do e-mail informado no ato da inscrição.

3.2.3.3. Nesta etapa, serão avaliados os seguintes critérios:

- a) Motivação e interesse em participar da equipe;
- b) Disponibilidade de tempo e comprometimento com as atividades propostas;
- c) Capacidade de trabalho em equipe;
- d) Proatividade e autonomia;
- e) Conhecimentos básicos e/ou experiência na área de interesse indicada;
- f) Comunicação e expressão.

Os critérios serão avaliados conforme os parâmetros de pontuação definidos no Anexo III deste edital.

3.2.3.4. A entrevista será conduzida pela coordenação do projeto, técnico e capitã(o) da equipe, podendo incluir perguntas situacionais, análise de experiências anteriores e, quando aplicável, breve atividade prática ou discussão de portfólio.

3.2.3.5. O não comparecimento à entrevista, no horário e formato definidos, implicará na eliminação do(a) candidato(a), salvo justificativa formal apresentada e aceita pela comissão avaliadora.

3.2.3.6. A etapa de entrevista terá caráter classificatório e eliminatório, sendo utilizada para definição da classificação final e composição da equipe, bem como da lista de suplentes por área de atuação.

4. DO RESULTADO E DIVULGAÇÃO

4.1. A lista de estudantes selecionados(as) será divulgada por meio dos canais oficiais do Câmpus Gravataí (<https://www.gravatai.ifsul.edu.br/editais-e-projetos>), laboratório IFMaker (<https://ifmaker.gravatai.ifsul.edu.br/>, <https://www.instagram.com/ifmaker.gravatai>) e da Equipe JaguaRS - FTC 31200 (<https://www.instagram.com/ftc31200/>).

4.2. Será também divulgada uma lista de suplência organizada por tipo de vaga, ou seja, conforme os perfis definidos no item 2.2 deste edital. Candidatos(as) suplentes poderão ser chamados(as) em caso de desistência, desligamento ou ampliação da equipe ao longo da temporada respeitando rigorosamente a ordem de classificação final.

4.3. A classificação final poderá considerar, além do desempenho individual nas etapas, a formação equilibrada da equipe, respeitando a diversidade de perfis e a distribuição por áreas de atuação, respeitando a ordem de classificação, sempre que possível.

4.4. O período de atuação dos(as) estudantes selecionados(as) na equipe compreenderá o ano letivo de 2026, com previsão de atividades até dezembro de 2026. A permanência ao longo desse período estará condicionada ao desempenho, comprometimento e às avaliações periódicas realizadas pela coordenação do projeto.

4.5. O(A) estudante poderá permanecer na equipe em anos subsequentes, incluindo o ano de 2027, desde que continue regularmente matriculado(a), atenda aos critérios de idade estabelecidos pela FIRST Tech Challenge e cumpra os requisitos de participação definidos pela equipe.

4.6. Estudantes matriculados no 4º ano dos cursos técnicos integrados e estudantes do curso Superior em Tecnologia de Análise e Desenvolvimento de Sistemas poderão participar do projeto na condição de mentores(as) voluntários(as), desde que tenham experiência prévia na equipe e disponibilidade para colaborar com os treinamentos, apoio técnico e organizacional. A participação como mentor não se confunde com as vagas previstas no item 2.2 deste edital.

4.7. Após a conclusão do curso, ex-integrantes também poderão atuar como mentores, conforme diretrizes da coordenação do projeto e regulamento da FTC.

5. DOS COMPROMISSOS DOS(AS) SELECIONADOS(AS)

5.1. Os(as) estudantes selecionados(as) deverão manter frequência mínima de 75% nas atividades da equipe. Em casos de ausência, será necessário apresentar

justificativa formal à coordenação. O não cumprimento da frequência mínima poderá resultar em desligamento da equipe.

5.2. É obrigatória a participação em reuniões, treinamentos, testes, oficinas e eventos internos, conforme o cronograma estabelecido pela equipe e pela coordenação do projeto.

5.3. Os(as) membros da equipe deverão representar institucionalmente o IFSul – Câmpus Gravataí em todas as competições, feiras, eventos e atividades externas vinculadas à equipe JaguaRS - FTC 31200, com conduta ética, respeito e responsabilidade.

5.4. O não cumprimento das normas de convivência, o comportamento inadequado, a baixa frequência ou o descumprimento das responsabilidades atribuídas poderá acarretar advertência, suspensão ou desligamento da equipe, mediante avaliação da coordenação do projeto.

5.5. Em caso de desligamento, a vaga poderá ser preenchida por candidato(a) da lista de suplência, respeitando o perfil da função.

5.6. A participação na equipe exige disponibilidade para encontros e treinamentos no contraturno escolar e, eventualmente, aos sábados (pelo menos 1 vez por mês). A incompatibilidade de horário informada pelo candidato(a) ou constatada pela coordenação será motivo para desclassificação ou desligamento do processo seletivo.

5.7. A participação dos(as) estudantes na equipe JaguaRS - FTC 31200 será em caráter **estritamente voluntário**, com dedicação às atividades extracurriculares previstas no cronograma da temporada.

5.8. Ao término da participação na equipe, o(a) estudante que cumprir os requisitos de frequência, participação e atividades previstas receberá certificado de participação, com a carga horária correspondente às atividades desenvolvidas no período.

6. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

6.1. A coordenação geral do processo seletivo será realizada pelo coordenador do projeto de ensino da Equipe de Robótica JaguaRS - FTC 31200 do IFSul Câmpus Gravataí, com apoio dos técnicos, mentores e membros atuais da equipe.

6.2. Os resultados, comunicados e eventuais retificações deste edital serão divulgados nos canais institucionais oficiais do câmpus, incluindo os meios utilizados pelo laboratório IFMaker e pela Equipe JaguaRS - FTC 31200.

6.3. Casos omissos ou situações excepcionais serão avaliados e resolvidos pela coordenação do projeto e técnicos da equipe, em conjunto com a Direção de Ensino.

6.4. Será permitido o envio de recursos em qualquer etapa do processo seletivo, desde que devidamente fundamentados e dentro dos prazos estabelecidos no Anexo I (Cronograma). Os recursos deverão ser encaminhados para o e-mail: gr-ifmaker@ifsul.edu.br com o assunto: **[SELEÇÃO JAGUARS 2026] - Recurso - Nome do(a) candidato(a)**.

6.5. As decisões da comissão avaliadora são soberanas, cabendo recurso apenas em caso de erro material, vício de procedimento ou descumprimento das regras estabelecidas neste edital.

6.6. Dúvidas e esclarecimentos poderão ser encaminhados para o e-mail: gr-ifmaker@ifsul.edu.br.

23 de março de 2026.

Ademir Dorneles de Dorneles
Coordenador do Laboratório IFMaker Gravataí
IFSUL – Câmpus Gravataí

ANEXO I – CRONOGRAMA

Etapa	Data / Período
Publicação do Edital	23/04/2026
Período de inscrições (Etapa 1)	24 a 30/04/2026
Divulgação da lista de inscritos	04/05/2026
Recursos lista de inscrição	05/05/2026
Homologação da lista de inscritos e convocação para entrevistas	06/05/2026
Entrevista e análise de currículo (Etapas 2 e 3)	07/05 a 13/05/2026
Resultado preliminar	13/05/2026
Recursos referente ao resultado	14/05/2026
Resultado final	15/05/2026

ANEXO II – CRITÉRIOS PARA ANÁLISE CURRICULAR

Este anexo apresenta os critérios de avaliação utilizados na Etapa 2 – Análise de Currículo, conforme o perfil da vaga pretendida. Serão considerados certificados, declarações, registros ou materiais que comprovem a participação em atividades relevantes para cada área da equipe.

1. Programação

Tipo de Documento Aceito	Exemplos de Temas/Tópicos
Certificados de cursos livres ou oficinas	Lógica de programação, Java, Python, etc.
Declaração de participação em competições	OBR, Torneios de Robótica, Maratonas de Programação, etc.
Participação em projetos extracurriculares	Projetos de ensino, pesquisa ou extensão.

2. Engenharia

Tipo de Documento Aceito	Exemplos de Temas/Tópicos
Certificados de oficinas ou minicursos	Robótica, elétrica, mecânica, eletrônica básica.
Certificados de cursos em software CAD	Tinkercad, Onshape, Fusion 360, SolidWorks, etc.
Participação em oficinas	Desenho técnico, design digital.
Declaração de participação em competições	OBR, Torneios de Robótica, Maratonas de Programação, etc.
Participação em projetos extracurriculares	Projetos de ensino, pesquisa ou extensão.

3. Gestão – Marketing

Tipo de Documento Aceito	Exemplos de Temas/Tópicos
Produção de conteúdo	Redes sociais, edição de vídeo, arte digital
Certificados de cursos de comunicação	Canva, design gráfico, storytelling, etc.
Participação em projetos extracurriculares	Projetos de ensino, pesquisa ou extensão.

4. Gestão – Projetos

Tipo de Documento Aceito	Exemplos de Temas/Tópicos
Organização de eventos escolares	Feiras, oficinas, torneios internos
Certificados de cursos	Gestão do tempo, liderança, trabalho em equipe.

Participação em grêmios ou representações	Representação estudantil, monitorias
Participação em projetos extracurriculares	Projetos de ensino, pesquisa ou extensão.

Observações:

- a) Todos os documentos devem estar em formato PDF e deverão ser enviados para análise conforme **item 3.2.2.5**.
- b) Certificados ou declarações devem conter carga horária, data e assinatura/validação da instituição.
- c) Portfólios ou registros visuais podem ser enviados por meio de links ou arquivos anexos.
- d) A coordenação reserva-se o direito de validar a veracidade das informações apresentadas.

ANEXO III – ESQUEMA DE PONTUAÇÃO DO PROCESSO SELETIVO

Este anexo apresenta os critérios de pontuação aplicados nas etapas classificatórias do processo seletivo da equipe **JaguaRS - FTC 31200**.

Etapa 2 – Análise de Currículo (até 40 pontos)

Critério	Pontuação Máxima por critério	Descrição
Certificados e cursos relacionados	15	Cursos formais, minicursos, oficinas (presenciais ou online) - 1 ponto para cada 20h
Participação em projetos extracurriculares	10	Compatíveis com a área pretendida - 1 ponto para cada 20h
Desempenho escolar	10	Com base em boletim/médias parciais
Frequência escolar	5	Frequência mínima recomendada de 90% para pontuação máxima

Etapa 3 – Entrevista (até 60 pontos)

Critério	Pontuação Máxima por critério *	Descrição
Motivação e interesse	10	Demonstração de interesse genuíno em participar da equipe e compreensão do papel da robótica educacional.
Disponibilidade e comprometimento	10	Compatibilidade de horários e disposição para participar de reuniões, treinos, eventos e competições.
Capacidade de trabalho em equipe	10	Capacidade de colaboração, respeito às diferenças, comunicação interpessoal e postura em atividades coletivas.
Proatividade e autonomia	10	Iniciativa para aprender, resolver problemas e contribuir com a equipe.
Conhecimentos e/ou experiência na área de interesse	10	Domínio básico ou experiência prévia em áreas como programação, mecânica, eletrônica, design, gestão ou comunicação.

Capacidade de comunicação e expressão	10	Clareza na comunicação de ideias, organização do raciocínio e capacidade de argumentação durante a entrevista.
---------------------------------------	----	--

* Para cada critério da etapa de entrevista, a pontuação será atribuída conforme os seguintes níveis de desempenho:

0 a 2 pontos – Insuficiente: não demonstra o critério avaliado ou apresenta respostas incompatíveis com a proposta da equipe;

3 a 5 pontos – Básico: demonstra o critério de forma limitada, com pouca clareza ou pouca consistência;

6 a 8 pontos – Adequado: demonstra o critério de forma satisfatória, com coerência e alinhamento à proposta da equipe;

9 a 10 pontos – Excelente: demonstra o critério de forma clara, consistente e acima do esperado, com exemplos práticos ou experiências relevantes.

A classificação final será realizada pela soma das pontuações obtidas nas etapas do processo seletivo. Em caso de empate, serão adotados, sucessivamente, os seguintes critérios de desempate:

- a) Maior pontuação na Etapa 2 – Análise de Currículo;
- b) Maior pontuação na Etapa 3 – Entrevista;
- c) Maior idade, considerando a limitação etária da FIRST Tech Challenge, de modo a priorizar estudantes em sua última oportunidade de participação na competição.